

กำหนดการเรียนรู้  
 กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1  
 รายวิชา เทคโนโลยีการคำนวณ รหัสวิชา ว21104

แผนการจัดการเรียนรู้ที่	เนื้อหา	เวลา (ชม.)
<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 แนวคิดเชิงนามธรรม</b>		<b>2</b>
1	1. แนวคิดเชิงนามธรรม	1
2	2. การคัดเลือกคุณลักษณะที่จำเป็น การถ่ายทอดรายละเอียดของปัญหาและการแก้ปัญหา	1
<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การแก้ปัญหา</b>		<b>3</b>
3	3. ขั้นตอนการแก้ปัญหา	1
4	4. การเขียนรหัสจำลองและผังงาน	1
5	5. การกำหนดค่าของตัวแปรและภาษาโปรแกรม	1
<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การโปรแกรมด้วยภาษาไพทอน</b>		<b>4</b>
6	6. รู้จักไพทอน	1
7	7. การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ	1
8	8. การเขียนโปรแกรมแบบมีทางเลือก	1
9	9. การเขียนโปรแกรมด้วยไพทอนเพื่อประยุกต์ใช้งาน	1
<b>หน่วยที่ 4 การเขียนโปรแกรมด้วย Scratch</b>		<b>4</b>
10	10. รู้จักโปรแกรม Scratch	1
11	11. การสร้างตัวแปรและทำงานแบบวนซ้ำในโปรแกรม Scratch	1
12	12. การสร้างทางเลือกแบบมีเงื่อนไขในโปรแกรม Scratch	1
13	13. การโปรแกรมด้วย Scratch เพื่อประยุกต์ใช้	1
<b>หน่วยที่ 5 ข้อมูลและการประมวลผล</b>		<b>3</b>
14	14. ข้อมูลและการรวบรวมข้อมูล	1
15	15. การประมวลผลและการสร้างทางเลือกเพื่อตัดสินใจ	1
16	16. ซอฟต์แวร์จัดการข้อมูล	1
<b>หน่วยที่ 6 การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย</b>		<b>2</b>
17	17. ภัยคุกคามจากการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการป้องกัน	1
18	18. การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ	1
<b>ระหว่างภาคเรียน</b>		<b>18</b>
<b>กลางภาคเรียน</b>		<b>1</b>
<b>ปลายภาคเรียน</b>		<b>1</b>
<b>รวมตลอดภาคเรียน</b>		<b>20</b>